

1.2-1.8

DTI 论文投稿

- 完成了模板套用
- TODO：作者简介

P.S. 模板及其不专业，引用、各种图表和其交叉引用全靠手打编号，甚至不如用 Word

论文阅读

- [1] H. Lam, E. Bertini, P. Isenberg, C. Plaisant, and S. Carpendale, "Empirical studies in information visualization: Seven scenarios," *IEEE TVCG*, vol. 18, no. 9, pp. 1520–1536, 2012.

分 7 个场景分析了 InfoVis 的任务。本来是顺着[6]的引用看的，但其实只是提到了其中的研究方法（interview）

- [2] S. Lee, S. H. Kim, Y. H. Hung, H. Lam, Y. A. Kang, and J. S. Yi, "How do People Make Sense of Unfamiliar Visualizations?: A Grounded Model of Novice's Information Visualization Sensemaking," *IEEE TVCG*, vol. 22, no. 1, pp. 499–508, 2016.

用户对可视化图表、系统开始使用时的思考流程模型。可能可以作为一些设计的理论依据引用

- [3] D. Huang, M. Tory, B. Adriel Aseniero, L. Bartram, S. Bateman, S. Carpendale, A. Tang, and R. Woodbury, "Personal visualization and personal visual analytics," *IEEE TVCG*, vol. 21, no. 3, pp. 420–433, 2015.

个人可视化和可视分析的研究，作者说自己试抛砖引玉。同上可能可以作为一些设计的理论依据

- [4] A. Sarvghad and M. Tory, "Exploiting Analysis History to Support Collaborative Data Analysis," *Proc. 41st Graph. Interface*, pp. 3–5, 2015.

合作分析相关，或许可以把合作分析作为一个使用场景

- [5] L. Grammel, C. Bennett, M. Tory, and M. Storey, "A Survey of Visualization Construction User Interfaces," *Webhome.Cs.Uvic.Ca*, pp. 1–5, 2013.

针对可视设计工具的 UI 和交互方式（HCI）的调研。不知道为什么选择的系统看起来都很老旧的样子。

-
- [6] L. Grammel, M. Tory, and M. A. Storey, "How information visualization novices construct visualizations," *IEEE TVCG*, vol. 16, no. 6, pp. 943–952, 2010.